

Ventruie

VAMPIRE: The Masquerade®

Name: Zeke Mann
Player: NPC Primogen
Chronicle: Nashville

Nature:
Demeanor:
Concept:

Clan: Ventruie
Generation: 9
Haven: Benquo Mansion

Attributes

Physical

Strength ●○○○○○○○
 Dexterity ●○○○○○○○
 Stamina ●○○○○○○○

Social

Charisma ●○○○○○○○
 Manipulation ●○○○○○○○
 Appearance ●○○○○○○○

Mental

Perception ●○○○○○○○
 Intelligence ●○○○○○○○
 Wits ●○○○○○○○

Abilities

Talents

Acting ○○○○○○○○
 Alertness ○○○○○○○○
 Athletics ○○○○○○○○
 Brawl ○○○○○○○○
 Dodge ○○○○○○○○
 Empathy ○○○○○○○○
 Intimidation ●○○○○○○○
 Leadership ○○○○○○○○
 Streetwise ○○○○○○○○
 Subterfuge ○○○○○○○○

Skills

Animal Ken ○○○○○○○○
 Drive ○○○○○○○○
 Etiquette ●○○○○○○○
 Firearms ○○○○○○○○
 Melee ○○○○○○○○
 Music ○○○○○○○○
 Repair ○○○○○○○○
 Security ○○○○○○○○
 Stealth ○○○○○○○○
 Survival ○○○○○○○○

Knowledges

Bureaucracy ○○○○○○○○
 Computer ○○○○○○○○
 Finance ○○○○○○○○
 Investigation ○○○○○○○○
 Law ○○○○○○○○
 Linguistics ○○○○○○○○
 Medicine ○○○○○○○○
 Occult ○○○○○○○○
 Politics ●○○○○○○○
 Science ○○○○○○○○

Advantages

Disciplines

Dominate ○○○○○○○○
 Fortitude ○○○○○○○○
 Presence ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○

Backgrounds

Contacts ○○○○○○○○
 Fame ○○○○○○○○
 Memory ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○

Virtues

Conscience/Callousness ●○○○○○
 Self-Control/Instincts ●○○○○○
 Courage/Morale ●○○○○○

Other Traits

_____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○

Humanity/Path

_____ ○○○○○○○○
 ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Willpower

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Blood Pool

Health

Bruised
 Hurt -1
 Injured -1
 Wounded -2
 Mauled -2
 Crippled -5
 Incapacitated

Experience

Weapon	Difficulty	Damage

Attributes: 7/5/3 Abilities: 13/9/5 Disciplines: 3 Backgrounds: 5 Virtues: 7 Freebie Points: 15 (7/5/2/1)